

## Défauts et correction de l'œil

Modélisation de l'œil :

L'œil est un ensemble de milieux transparents que l'on peut, de façon très simplifiée, assimiler à :

- une lentille convergente ( $L_0$ ) de vergence variable correspondant au cristallin,
- un écran (E) correspondant à la rétine.

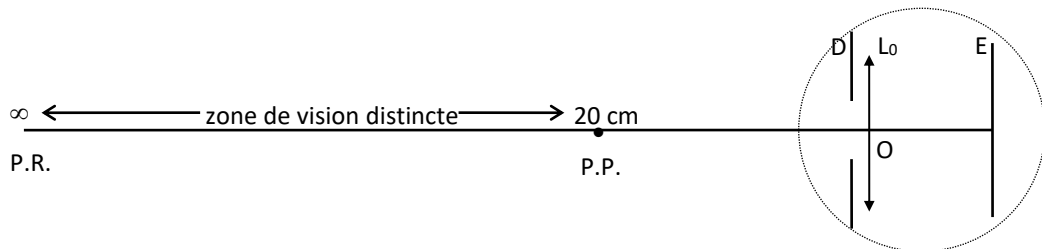
L'iris (D) diaphragme le cristallin en limitant l'entrée de la lumière à une surface correspondant à la pupille.

La distance entre le cristallin et la rétine est constante et vaut  $d = 17 \text{ mm}$ .

Pour une vision correcte, les images réelles doivent se former sur la partie sensible de la rétine, pour être ensuite transmises au cerveau.

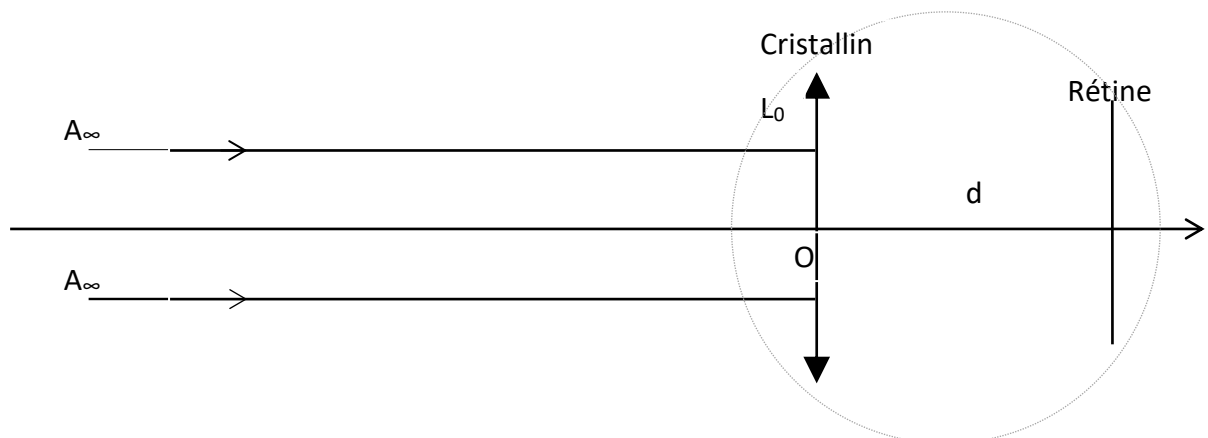
### I. L'œil emmétrope :

Un **œil normal** emmétrope peut voir distinctement des objets depuis l'infini (*punctum remotum* ou P.R.) jusqu'à une distance d'environ 20 cm (*punctum proximum* ou P.P.) ; l'image doit toujours se former sur la partie sensible de la rétine.



#### 1. Etude la vision lointaine :

a. L'œil normal voit nettement les objets à l'infini. Indiquer sur le schéma ci-dessous où se forme l'image  $A'$  du point A situé à l'infini.

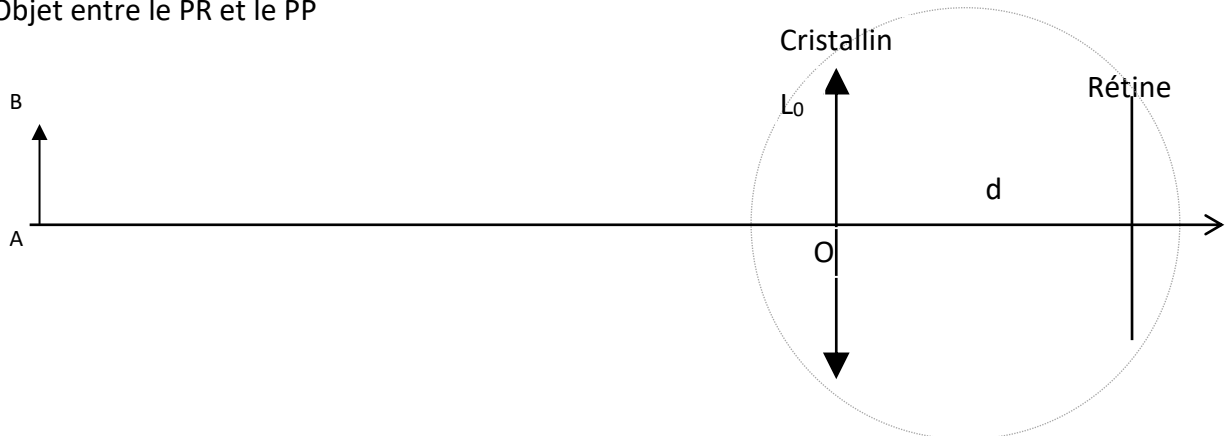


b. Placer le foyer  $F'$  sur le schéma. Calculer la distance focale  $f'$  du cristallin. En déduire sa vergence  $C$ .

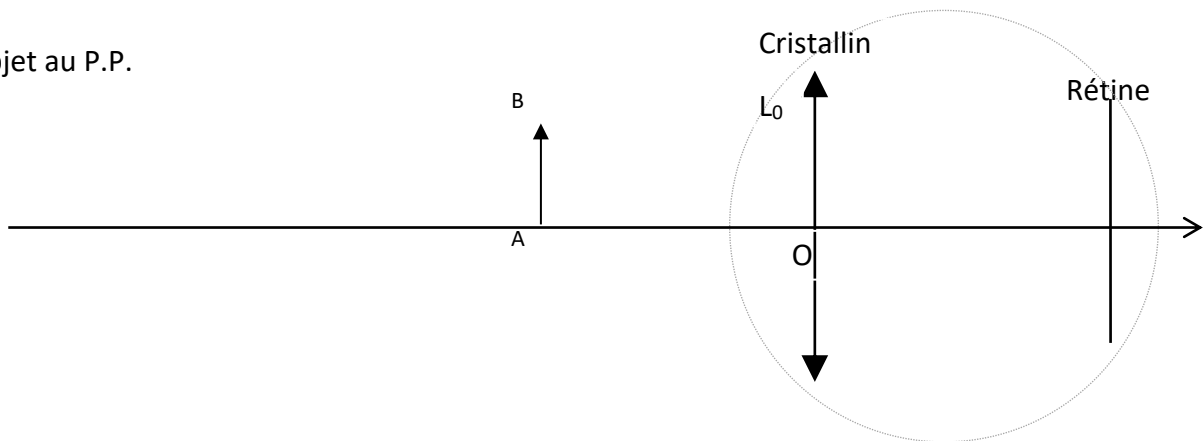
2. Vision rapprochée :

a. Sur les deux schémas qui suivent, tracer les rayons qui permettent de former l'image A' B' image sur la rétine. Déterminer, sur chaque schéma, la position du foyer image.

- Objet entre le PR et le PP



- Objet au P.P.



b. Décrire comment évolue la distance focale du cristallin lorsqu'un œil voit un objet qui se rapproche ? En déduire comment évolue la vergence du cristallin ?

c. La distance focale minimale que peut prendre le cristallin  $f' = 15,6 \text{ mm}$  la vergence maximale  $C'$  que peut atteindre le cristallin.

d. Donner une définition du processus d'accommodation de l'œil. Préciser sa capacité d'accommodation (valeurs de la vergence du cristallin *au cours de son accommodation du PR au PP*)

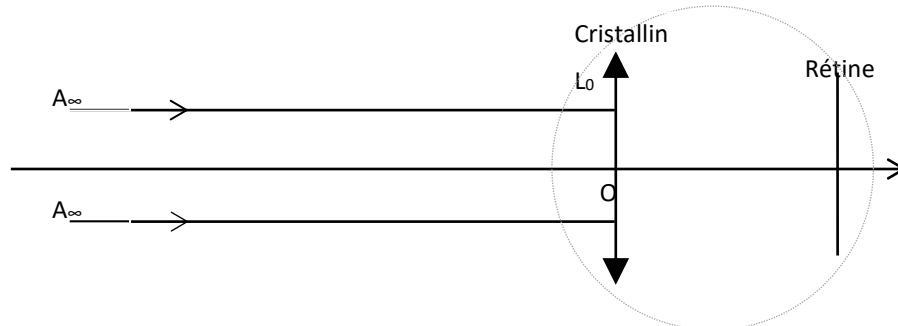
## II. L'œil hypermétrope :

La distance focale du cristallin au repos d'un œil hypermétrope est  $f' = 18 \text{ mm}$ .

La distance entre le cristallin et la rétine est toujours  $d = 17 \text{ mm}$

La capacité d'accommodation d'un œil hypermétrope reste la même que celle d'un œil emmétrope.

- a. Indiquer sur le schéma où se forme l'image de A lorsque l'œil est au repos (n'accommode pas).  
Expliquer pourquoi la vision n'est pas nette dans ce cas.



- b. Préciser quel est le défaut physiologique de l'œil hypermétrope.  
Quel type de lentille faut-il accoler à l'œil hypermétrope pour le corriger ?
- c. Calculer la vergence du cristallin de l'œil hypermétrope au repos.
- d. Calculer la vergence de la lentille qu'il faut utiliser pour corriger l'œil hypermétrope étudié.  
Aide : lorsqu'on accole 2 lentilles de vergence  $C_1$  et  $C_2$ , la vergence totale des deux lentilles accolées vaut  $C_{tot} = C_1 + C_2$

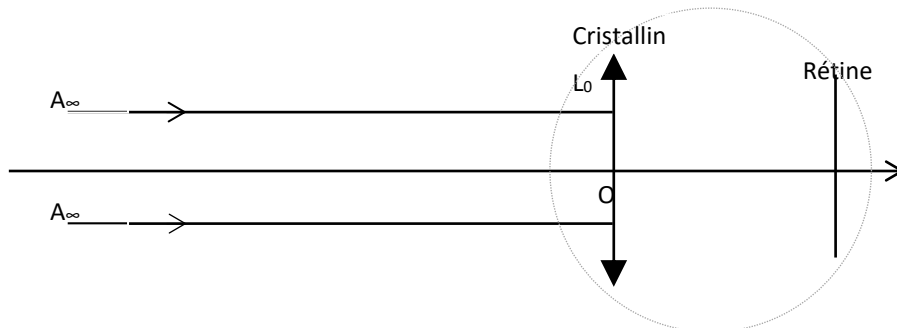
### III. L'œil myope :

La distance focale du cristallin au repos d'un œil myope est  $f' = 16 \text{ mm}$ .

La distance entre le cristallin et la rétine est toujours  $d = 17 \text{ mm}$

La capacité d'accommodation d'un œil hypermétrope reste la même que celle d'un œil emmétrope.

- a. Indiquer sur le schéma où se forme l'image de A lorsque l'œil est au repos (n'accommode pas).  
Expliquer pourquoi la vision n'est pas nette dans ce cas.

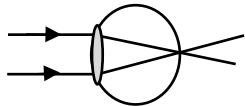
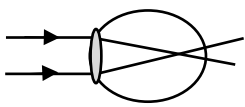
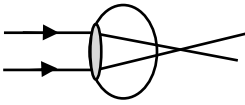


- b. Préciser quel est le défaut physiologique de l'œil hypermétrope ? Quel type de lentille faut-il accoler à l'œil hypermétrope pour le corriger ?

- c. Calculer la vergence de l'œil myope au repos.

- d. Calculer la vergence de la lentille qu'il faut utiliser pour corriger l'œil hypermétrope étudié.

3. Conclusion : Compléter le tableau suivant :

Schéma	Type d'œil défaut	Correction éventuelle
	Normal	-
	Myope Œil trop long	Verres divergents
	Hypermétrope Œil trop court	Verres convergens